

Durée : 2 jours soit 14 heures

Référence : PSPO1

Public visé :

Cette formation est destinée :

- Aux responsables/chefs de produits
- Aux maître d'ouvrage
- Aux chefs de projets/acteurs de projets
- Aux managers
- Aux responsables qualité-méthodes
- Toutes parties prenantes à un projet Agile

Cette formation est destinée aux personnes qui souhaitent se préparer et passer la certification PSPO1. Veuillez noter, que seule la formation ne suffit pas pour vous sentir prêt à passer la certification. Vous devez en plus de la formation, fournir un travail personnel de révision de plusieurs heures pour être prêt à passer la certification.

Pré-requis :

Pour suivre cette formation, les apprenants doivent :

- Avoir suivi la formation Comprendre la démarche Agile ou posséder les connaissances équivalentes
- Avoir un niveau d'anglais suffisant pour comprendre les termes utilisés et passer la certification

Objectifs pédagogiques :

- Connaître et appliquer le framework Scrum en tant que Product Owner
- Interagir avec l'équipe Agile et la guider dans la création de valeur
- Planifier et hiérarchiser ses activités de Product Owner en vue d'optimiser la réussite du projet
- Se préparer au passage de la certification « Scrum Product Owner »

Compétences acquises à l'issue de la formation :

Modalités pédagogiques :

Session dispensée en présentiel ou téléprésentiel, selon la modalité inter-entreprises ou intra-entreprises sur mesure.

La formation est animée par un(e) formateur(trice) durant toute la durée de la session et présentant une suite de modules théoriques clôturés par des ateliers pratiques validant l'acquisition des connaissances. Les ateliers peuvent être accompagnés de Quiz.

L'animateur(trice) présente la partie théorique à l'aide de support de présentation, d'animation réalisée sur un environnement de démonstration.

En présentiel comme en téléprésentiel, l'animateur(trice) accompagne les participants durant la réalisation des ateliers.

Méthode :

La formation est essentiellement basée sur la pratique : 60% de pratique et 40% d'apports théoriques.

Alternance de démarches inductives (« jeux » agiles pour faire expérimenter) et déductives (démonstrations et explications) pour formaliser des process, ancrer les savoirs et installer un cadre.

Notre approche par l'expérimentation active permet à chaque stagiaire de s'initier aux concepts clés de l'agilité. Il réalise lui-même l'expérience de ces concepts et devient capable de les décrire lors d'un débriefing guidé par le formateur.

Moyens et supports pédagogiques :

Cadre présentiel

Dans le cas d'une formation réalisée dans nos locaux, salles de formation équipées et accessibles aux personnes à mobilité réduite.

- Un poste de travail par participant
- Un support de cours numérique ou papier (au choix)
- Un bloc-notes + stylo
- Vidéoprojection sur tableau blanc
- Connexion Internet
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Cadre téléprésentiel

Session dispensée via notre solution iClassroom s'appuyant sur Microsoft Teams.

- Un compte Office 365 par participant
- Un poste virtuel par participant
- Un support numérique (PDF ou Web)
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Informations sur l'accessibilité :



Description / Contenu

Descriptif de la formation

Dans les méthodes Agiles, le Product Owner est responsable de la définition fonctionnelle et, est en charge de maximiser la valeur du produit en cours de réalisation. Il s'inscrit dans une démarche évolutive, empirique et adaptative. Il peut supprimer ou ajouter de nouvelles fonctionnalités selon les imprévus et les nouveaux besoins afin de respecter le plan de livraison. Cette formation vous permettra de comprendre le rôle du Product Owner, les outils à sa disposition, mais surtout d'expérimenter à travers de nombreuses mises en situation la posture et l'état d'esprit d'un Product Owner.

Module 1 : Introduction à l'agilité et au framework Scrum

- Les 4 valeurs du manifeste Agile
- Les grands principes de Scrum : L'empirisme, le lean, la remise en question, l'amélioration continue
- Le cœur de Scrum : les 3 piliers Scrum et ses 5 valeurs

Module 2 : L'équipe Scrum et ses 3 rôles

- Le fonctionnement d'une équipe Scrum
- Les 3 rôles Scrum : le Product Owner, le Scrum Master et les Développeurs

Module 3 : Préparer le lancement d'un projet agile

- La définition de la Vision produit
- L'élaboration de l'artefact Scrum, le Product backlog

Module 4 : Gérer le product backlog et maximiser la valeur produit

- La gestion du product backlog :
- La démonstration du produit en « review »
- Le Daily Scrum, porté par les Développeurs pour suivre l'avancement du sprint : Daily Scrum, burnup chart

Module 5 : L'implication du Product Owner au sein de l'équipe agile

- La collaboration du Product Owner avec les développeurs
- La contribution du Product Owner en Sprint planning

Module 6 : Participer à l'amélioration continue de l'équipe agile

- Le déroulement d'une rétrospective
- Les facteurs clés de réussite d'une rétrospective

Module 7 : Préparation à la certification PSPO I

- Présentation de la certification PSPO I
- Préparation à la certification
- Entraînement à la certification – Examen blanc