

Durée : 1 jour soit 7 heures

Référence : IF-C#-NV

Public visé :

- Développeurs
- Ingénieurs de développement

Pré-requis :

- Connaissance du C#

Objectifs pédagogiques :

- Titrer profit des notations des dernières versions
- Profiter des nouveautés en terme de performance
- Ecrire un code plus concis et plus fiable

Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Titrer profit des notations des dernières versions
- Profiter des nouveautés en terme de performance
- Ecrire un code plus concis et plus fiable

Modalités pédagogiques :

Session dispensée en présentiel ou téléprésentiel, selon la modalité inter-entreprises ou intra-entreprises sur mesure.
La formation est animée par un(e) formateur(trice) durant toute la durée de la session et présentant une suite de modules théoriques clôturés par des ateliers pratiques validant l'acquisition des connaissances. Les ateliers peuvent être accompagnés de Quiz.
L'animateur(trice) présente la partie théorique à l'aide de support de présentation, d'animation réalisée sur un environnement de démonstration.
En présentiel comme en téléprésentiel, l'animateur(trice) accompagne les participants durant la réalisation des ateliers.

Moyens et supports pédagogiques :

Cadre présentiel

Salles de formation équipées et accessibles aux personnes à mobilité réduite.

- Un poste de travail par participant
- Un support de cours numérique ou papier (au choix)
- Un bloc-notes + stylo
- Vidéoprojection sur tableau blanc
- Connexion Internet
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Cadre téléprésentiel

Session dispensée via notre solution iClassroom s'appuyant sur Microsoft Teams.

- Un compte Office 365 par participant
- Un poste virtuel par participant
- Un support numérique (PDF ou Web)
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Informations sur l'accessibilité :



Description / Contenu

Module 1 : Les syntaxes sous-utilisées

- Conventions, syntaxes concises
- Trucs et astuces
- Optimisation des collections : yield, Span
- Attributs méconnus
- Bonnes pratiques

Module 2 : C# 10

- Types record
- Interpolations
- Déconstruction

Module 3 : C# 11 et 12

- Expressions, variables, littéraux
- Typage et génériques
- Méthodes et paramètres
- Compilation, avertissements