

Durée : 3 jours soit 21 heures

Référence : IF-TFDL

Public visé :

Développeur, Data engineer, Data analyst, Data scientist, chercheur, ingénieur R&D, chef de projet technique, statisticien, et toute personne travaillant dans la gestion des données et maîtrisant un langage informatique

Pré-requis :

Pour suivre cette formation, les apprenants doivent connaître un langage de programmation, idéalement Python.

Objectifs pédagogiques :

Durant cette formation, vous serez amenés à :

- Apprendre le fonctionnement des réseaux de neurones.
- Apprendre à concevoir leur architecture et comment les entraîner efficacement.
- Découvrir les réseaux de neurones convolutifs, récurrents.
- Utiliser des modèles pré-entraînés grâce au Transfer Learning.

En alternant explications théoriques et mises en pratiques sur des jeux de données réels, vous serez amenés à :

- Comprendre les mécanismes sous-jacents et les différents leviers à votre disposition pour optimiser vos réseaux.

Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Apprendre le fonctionnement des réseaux de neurones
- Apprendre à concevoir leur architecture et comment les entraîner efficacement
- Découvrir les réseaux de neurones convolutifs, récurrents
- Utiliser des modèles pré-entraînés grâce au Transfer Learning
- Comprendre les mécanismes sous-jacents et les différents leviers à votre disposition pour optimiser vos réseaux

Modalités pédagogiques :

Session dispensée en présentiel ou téléprésentiel, selon la modalité inter-entreprises ou intra-entreprises sur mesure.

La formation est animée par un(e) formateur(trice) durant toute la durée de la session et présentant une suite de modules théoriques clôturés par des ateliers pratiques validant l'acquisition des connaissances. Les ateliers peuvent être accompagnés de Quizz.

L'animateur(trice) présente la partie théorique à l'aide de support de présentation, d'animation réalisée sur un environnement de démonstration.

En présentiel comme en téléprésentiel, l'animateur(trice) accompagne les participants durant la réalisation des ateliers.

Moyens et supports pédagogiques :

Cadre présentiel

Salles de formation équipées et accessibles aux personnes à mobilité réduite.

- Un poste de travail par participant
- Un support de cours numérique ou papier (au choix)
- Un bloc-notes + stylo
- Vidéo-projection sur tableau blanc
- Connexion Internet
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Cadre téléprésentiel

Session dispensée via notre solution iClassroom s'appuyant sur Microsoft Teams.

- Un compte Office 365 par participant
- Un poste virtuel par participant
- Un support numérique (PDF ou Web)
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Informations sur l'accessibilité :



Description / Contenu

Module 1 : Deep learning :

- Introduction au Deep Learning
- Exemples de cas d'utilisation
- Principes de base

Module 2 : Les réseaux de neurones :

- Outils de base : régression linéaire et logistique
- Descente de gradient
- Rajouter des couches de neurones
- Architecture du réseau

Module 3 : Entraîner un réseau de neurone :

- Pré-traiter les données
- Choisir une fonction d'activation
- Choisir un optimizer
- Choisir un taux d'apprentissage
- Superviser les epochs

Module 4 : Réseaux de neurones convolutifs, CNN :

- Couche de convolution
- Couche de pooling
- Cas d'utilisation pour les images
- Architectures d'un réseau convolutif

Module 5 : Transfer learning :

- Réutiliser un modèle déjà entraîné
- Exemple pour les images
- Exemple pour les textes

Module 6 : Réseaux de neurones récurrents (RNN) :

- Fonctionnement des réseaux de neurones récurrents
- Exemple pour le texte
- Exemple pour les séries temporelles