

Durée : 3 jours soit 21 heures

Référence : IF-.NETWPF

Public visé :

- Développeurs
- Ingénieurs de développement

Pré-requis :

- Maîtrise de C#

Objectifs pédagogiques :

- Traduire une interface utilisateur en XAML
- Synchroniser les données et l'interface
- Organiser l'application selon le patron MVVM
- Assurer la persistance des données
- Construire des composants graphiques réutilisables

Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Traduire une interface utilisateur en XAML
- Synchroniser les données et l'interface
- Organiser l'application selon le patron MVVM
- Assurer la persistance des données
- Construire des composants graphiques réutilisables

Modalités pédagogiques :

Session dispensée en présentiel ou téléprésentiel, selon la modalité inter-entreprises ou intra-entreprises sur mesure.

La formation est animée par un(e) formateur(trice) durant toute la durée de la session et présentant une suite de modules théoriques clôturés par des ateliers pratiques validant l'acquisition des connaissances. Les ateliers peuvent être accompagnés de Quizz.

L'animateur(trice) présente la partie théorique à l'aide de support de présentation, d'animation réalisée sur un environnement de démonstration.

En présentiel comme en téléprésentiel, l'animateur(trice) accompagne les participants durant la réalisation des ateliers.

Moyens et supports pédagogiques :

**Cadre présentiel**

Salles de formation équipées et accessibles aux personnes à mobilité réduite.

- Un poste de travail par participant
- Un support de cours numérique ou papier (au choix)
- Un bloc-notes + stylo
- Vidéoprojection sur tableau blanc
- Connexion Internet
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

**Cadre téléprésentiel**

Session dispensée via notre solution iClassroom s'appuyant sur Microsoft Teams.

- Un compte Office 365 par participant
- Un poste virtuel par participant
- Un support numérique (PDF ou Web)
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Informations sur l'accessibilité :



## Description / Contenu

### Module 1 : Fondements de WPF

- Fenêtres XAML
- Styles et Thèmes
- Binding de données
- Évènements

### Module 2 : Binding avancé

- Convertisseurs
- Collections et hiérarchies
- Débogage
- Gestion par commande

### Module 3 : MVVM

- Concept et mise en oeuvre
- Frameworks MVVM
- Tests : modèles et vues-modèles
- Navigation : Fenêtres et pages

### Module 4 : Persistance des données

- Validation et erreurs
- LinQ : lambdas, filtres, groupes
- Entity Framework
- Cycle de vie des données

### Module 5 : Concepts WPF avancés

- Contrôles utilisateurs et personnalisés
- Localisation de l'application
- Interopérabilité, multitâches
- Déploiement, WiX Toolset