# Programme de cours
# Scrum Product Owner Niveau 2 - PSPO2

| | | | |
|---|---|---|---|
| Durée : | 2 jours soit 14 heures | Référence : | PSPO2 |

## Public visé :

Cette formation est destinée aux Managers Agile, Product Owner, déjà certifié PSPO1 et ayant plusieurs années d'expériences en tant que Product Owner.

Cette formation est destinée aux personnes qui souhaitent se préparer et passer la certification PSPO2. Veuillez noter, que seule la formation ne suffit pas pour vous sentir prêt à passer la certification. Vous devez en plus de la formation, fournir un travail personnel de révision de plusieurs heures pour être prêt à passer la certification.

## Pré-requis :

Pour suivre cette formation, les apprenants doivent :

- Avoir un bon niveau d'anglais pour comprendre les termes utilisés et passer la certification.
- Etre certifié PSPO1
- Avoir plusieurs années d'expériences en tant que Product Owner

## Objectifs pédagogiques :

- Approfondir sa compréhension des principes Scrum
- Maîtriser Scrum pour savoir le mettre en oeuvre dans des situations complexes
- Pouvoir développer ses compétences humaines et techniques pour mieux tenir le rôle de Product Owner
- Se Préparer et passer l'examen "PSPO II" de Scrum.org

## Modalités pédagogiques :

Session dispensée en présentiel ou téléprésentiel, selon la modalité inter-entreprises ou intra-entreprises sur mesure.
La formation est animée par un(e) formateur(trice) durant toute la durée de la session et présentant une suite de modules théoriques clôturés par des ateliers pratiques validant l'acquisition des connaissances. Les ateliers peuvent être accompagnés de Quizz.
L'animateur(trice) présente la partie théorique à l'aide de support de présentation, d'animation réalisée sur un environnement de démonstration.
En présentiel comme en téléprésentiel, l'animateur(trice) accompagne les participants durant la réalisation des ateliers.

## Moyens et supports pédagogiques :

**Cadre présentiel**
Dans le cas d'une formation réalisée dans nos locaux, salles de formation équipées et accessibles aux personnes à mobilité réduite.
- Un poste de travail par participant
- Un support de cours numérique ou papier (au choix)
- Un bloc-notes + stylo
- Vidéoprojection sur tableau blanc
- Connexion Internet
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

**Cadre téléprésentiel**
Session dispensée via notre solution iClassroom s'appuyant sur Microsoft Teams.
- Un compte Office 365 par participant
- Un poste virtuel par participant
- Un support numérique (PDF ou Web)
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

## Modalités d'évaluation et suivi :

**Avant**
Afin de valider le choix d'un programme de formation, une évaluation des prérequis est réalisée à l'aide d'un questionnaire en ligne ou lors d'un échange avec le formateur(trice) qui validera la base de connaissances nécessaires.
**Pendant**
Après chaque module théorique, un ou des ateliers pratiques permettent la validation de l'acquisition des connaissances. Un Quizz peut accompagner l'atelier pratique.
**Après**
Un examen de certification si le programme de formation le prévoit dans les conditions de l'éditeur ou du centre de test (TOSA, Pearson Vue, ENI, PeopleCert)
**Enfin**
Un questionnaire de satisfaction permet au participant d'évaluer la qualité de la prestation.

## Description / Contenu

**Module 1 : Agile et Scrum**

- Le Manifeste Agile
- Théorie de Scrum : processus empirique, les valeurs ; les artefacts majeurs (Product Backlog, Definition of done, etc.) ; les rôles (Product owner, Development team, Scrum Master) ; notion de Sprint ; les évènements (Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective)

**Module 2 : Le Product Owner**

- Visionnaire : la vision ; développer la vision ; communiquer la vision
- Représenter le client : les parties prenantes ; la valeur ; expérience client ; mesure
- Expérimenter

- Influencer : force, vision, énergie et inspiration ; gérer avec des évidences
- Collaborer
- Décider.

**Module 3 : Le produit**

- Définir le produit (aspects à explorer)
- Lean UX : Design Thinking ; le processus Lean UX
- Roadmap produit : roadmap orientée objectifs ; now, next, later roadmap ; story map ; release
- Product Backlog : gérer par le Product Owner ; contenu ; priorisation ; affinage ; quelques conseils
- Dette technique : l'identifier ; la gérer ; la rembourser
- Le rôle du Product Owner durant les évènements Scrum

**Module 4 : L'organisation**

- Organisation Agile : fin du modèle traditionnel ? Pourquoi faut-il changer ?
- Stratégie métier : contexte ; canevas pour le business model ; impact mapping
- Portefeuille agile : gérer le portefeuille ; SAFe

**Module 5 : Mise à l'échelle de Scrum**

- Quelques règles
- Nexus : selon Ken Schwaber cofondateur de Scrum, Scrum.org ; Nexus Integration Team Members ; les évènements ; synthèse

**Module 6 : Préparation à l'examen, "Professional Scrum Product Owner PSPO 2"**

- Présentation de l'examen
- Conseils pour l'examen
- Examen blanc avec correction commentée

**Module 7 : Passage de l'examen PSPO 2**

- Le passage de l'examen s'effectue après la session, en ligne et en anglais
- Chaque stagiaire choisit une date de passage d'examen
- Cela consiste en un QCM de 60 minutes, comportant 40 questions
- Un score minimum de 85% est requis pour réussir l'examen