

Durée : 3 jours soit 21 heures

Référence : IF-JSDYN

Public visé :

- Personnes en charge du développement de pages Web et d'interfaces Web
- Personnes en charge d'un projet Internet ou Intranet

Pré-requis :

- Connaître le XHTML et le CSS
- Bonnes connaissances du web
- Avoir pratiqué un langage de programmation

Objectifs pédagogiques :

- Acquérir les bases JavaScript nécessaires pour développer des pages web plus conviviales et interactives
- Comprendre comment rajouter de l'interactivité sur les pages et formulaire Web
- Savoir manipuler dynamiquement des objets HTML

Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Créer des formulaires et vérifier la saisie
- Acquérir les bases JavaScript nécessaires pour développer des pages web
- Comprendre comment rajouter de l'interactivité sur les pages et formulaire Web
- Savoir manipuler dynamiquement des objets HTML
- Comprendre les concepts d'événements

Modalités pédagogiques :

Session dispensée en présentiel ou téléprésentiel, selon la modalité inter-entreprises ou intra-entreprises sur mesure.

La formation est animée par un(e) formateur(trice) durant toute la durée de la session et présentant une suite de modules théoriques clôturés par des ateliers pratiques validant l'acquisition des connaissances. Les ateliers peuvent être accompagnés de Quizz.

L'animateur(trice) présente la partie théorique à l'aide de support de présentation, d'animation réalisée sur un environnement de démonstration.

En présentiel comme en téléprésentiel, l'animateur(trice) accompagne les participants durant la réalisation des ateliers.

Moyens et supports pédagogiques :

Cadre présentiel

Salles de formation équipées et accessibles aux personnes à mobilité réduite.

- Un poste de travail par participant
- Un support de cours numérique ou papier (au choix)
- Un bloc-notes + stylo
- Vidéo-projection sur tableau blanc
- Connexion Internet
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Cadre téléprésentiel

Session dispensée via notre solution iClassroom s'appuyant sur Microsoft Teams.

- Un compte Office 365 par participant
- Un poste virtuel par participant
- Un support numérique (PDF ou Web)
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Informations sur l'accessibilité :



Description / Contenu

Module 1 : Bases du langage JavaScript

- Qu'est-ce que JavaScript ?
- Javascript et les navigateurs Web
- Incorporation de JavaScript dans une page HTML
- Les variables et les expressions
- Types fournis par Javascript
- Les opérateurs : arithmétiques, chaînes de caractères
- Les structures de contrôle : while, for, if, else
- Définition de fonctions, passage des paramètres
- Particularités de Javascript : fonctions anonymes, paramètres optionnels, pseudo-constructeurs....
- Outils de débogage fournis par les navigateurs

Module 2 : Objets de JavaScript

- Le contrôle de l'écran : l'objet Window
- Communication basique avec l'utilisateur : alert, confirm, prompt

Module 3 : Le DOM (Document Object Model) et Javascript

- Présentation du DOM
- Accès au DOM via Javascript
- Manipulation des éléments de la page à la volée avec le DOM

Module 4 : Événements DOM

- Réaction à un événement
- Principaux événements du DOM
- Concept de bouillonnement et de délégation d'événements
- Désactivation du traitement par défaut d'un événement

Module 5 : Validation de données d'un formulaire

- Principe d'un formulaire
- L'objet HTML Form
- Les types Input : Text, Checkbox, Radio, Button, Submit, Textarea
- Les listes : Select, Option
- Vérification des données lors de leur saisie
- Vérification de tous les contrôles d'un formulaire à la soumission

Module 6 : Introduction à la programmation Javascript avancée

- Le Paradigme Objet de Javascript
- Les IIFE (fonctions anonymes)
- Les closures
- Ajax / XMLHttpRequest
- WebServices
- JQuery