

Durée : 2 jours soit 14 heures

Référence : IF-JENK

Public visé :

- Développeurs
- Architectes Techniques
- Administrateurs Systèmes et Réseaux
- Chefs de projet

Pré-requis :

Pour suivre cette formation, les apprenants doivent avoir des connaissances Maven Développement.

Objectifs pédagogiques :

À l'issue de ce stage les stagiaires seront capables de :

- Maîtriser les principes d'Intégration Continue.
- Comprendre les processus et méthodes.
- Comprendre la notion de build.
- Automatiser la production logicielle.
- Déployer Jenkins sur les projets et Administrer Jenkins.

Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Maîtriser les principes d'Intégration Continue.
- Comprendre les processus et méthodes.
- Comprendre la notion de build.
- Automatiser la production logicielle.
- Déployer Jenkins sur les projets et Administrer Jenkins.

Modalités pédagogiques :

Session dispensée en présentiel ou téléprésentiel, selon la modalité inter-entreprises ou intra-entreprises sur mesure.

La formation est animée par un(e) formateur(trice) durant toute la durée de la session et présentant une suite de modules théoriques clôturés par des ateliers pratiques validant l'acquisition des connaissances. Les ateliers peuvent être accompagnés de Quizz.

L'animateur(trice) présente la partie théorique à l'aide de support de présentation, d'animation réalisée sur un environnement de démonstration.

En présentiel comme en téléprésentiel, l'animateur(trice) accompagne les participants durant la réalisation des ateliers.

Moyens et supports pédagogiques :

Cadre présentiel

Salles de formation équipées et accessibles aux personnes à mobilité réduite.

- Un poste de travail par participant
- Un support de cours numérique ou papier (au choix)
- Un bloc-notes + stylo
- Vidéoprojection sur tableau blanc
- Connexion Internet
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Cadre téléprésentiel

Session dispensée via notre solution iClassroom s'appuyant sur Microsoft Teams.

- Un compte Office 365 par participant
- Un poste virtuel par participant
- Un support numérique (PDF ou Web)
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Informations sur l'accessibilité :



Description / Contenu

Module 1 : L'Intégration Continue

- Définition, principes
- Notions de génie logiciel
- Best practices d'intégration continue
- La chaîne de fabrication logicielle

Module 2 : Utilisation de Jenkins

- Concepts, Définitions
- Installation à l'aide de Container
- Architecture de Jenkins
- Présentation de Jenkins comme serveur de build
- Archétype de projet
- Déclencheurs de build
- Résultat du build
- Workspace
- Visite guidée de l'interface
- Jenkins dans l'IDE
- Configuration générale
- Installation des plugins
- Interfaçage avec GIT
- Interfaçage avec Docker
- Interfaçage avec Ansible
- Interfaçage avec Selenium
- Interfaçage avec Jira

Module 3 : Intégration et Livraison en continu

- Branches et Stratégies
- Création de Pipelines d'intégration
- Tests de qualité du code
- Tests d'intégration
- Création de Pipelines de livraison
- Mise en place de Notifications

Module 4 : Administration de Jenkins

- Configuration des vues Jenkins
- Gestion des Utilisateurs
- Considérations multi-plate-formes
- Superviser et sauvegarder Jenkins
- Scripts Jenkins en langage Groovy
- Utiliser la ligne de commande d'administration
- Jenkins en mode Cluster
- Configuration des esclaves
- Modes de démarrage Unix, Windows
- Répartition des jobs entre esclaves
- Bonnes pratiques de déploiement