

Durée : 3 jours soit 21 heures

Référence : IF-PyML1

Public visé :

Développeur, data engineer, data analyst, data scientist, chercheur, ingénieur R&D, chef de projet technique, statisticien, et toute personne travaillant dans la data et sachant manipuler du code informatique

Pré-requis :

Pour suivre cette formation, les apprenants doivent connaître un langage de programmation, idéalement python.

Objectifs pédagogiques :

Dans cette formation vous apprendrez à :

- Analyser et modéliser des jeux de données
- Entraîner un modèle prédictif et à le déployer.

L'alternance de théorie et de pratique permet de :

- Comprendre les algorithmes utilisés
- Constater leurs principales propriétés sur des jeux de données réels.

A l'issue de la formation vous saurez :

- Identifier les cas d'usage exploitables par le Machine Learning,
- Comprendre le processus projet à mettre en œuvre
- Créer et utiliser vos premiers modèles.

Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Analyser et modéliser des jeux de données
- Entraîner un modèle prédictif et à le déployer.
- Comprendre les algorithmes utilisés
- Constater leurs principales propriétés sur des jeux de données réels.
- Identifier les cas d'usage exploitables par le Machine Learning
- Comprendre le processus projet à mettre en œuvre
- Créer et utiliser vos premiers modèles

Modalités pédagogiques :

Session dispensée en présentiel ou téléprésentiel, selon la modalité inter-entreprises ou intra-entreprises sur mesure.

La formation est animée par un(e) formateur(trice) durant toute la durée de la session et présentant une suite de modules théoriques clôturés par des ateliers pratiques validant l'acquisition des connaissances. Les ateliers peuvent être accompagnés de Quizz.

L'animateur(trice) présente la partie théorique à l'aide de support de présentation, d'animation réalisée sur un environnement de démonstration.

En présentiel comme en téléprésentiel, l'animateur(trice) accompagne les participants durant la réalisation des ateliers.

Moyens et supports pédagogiques :

Cadre présentiel

Salles de formation équipées et accessibles aux personnes à mobilité réduite.

- Un poste de travail par participant
- Un support de cours numérique ou papier (au choix)
- Un bloc-notes + stylo
- Vidéo-projection sur tableau blanc
- Connexion Internet
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Cadre téléprésentiel

Session dispensée via notre solution iClassroom s'appuyant sur Microsoft Teams.

- Un compte Office 365 par participant
- Un poste virtuel par participant
- Un support numérique (PDF ou Web)
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Informations sur l'accessibilité :



Description / Contenu

Module 1 : Qu'est-ce que le Machine Learning ?

- Introduction au Machine Learning
- Exemples d'utilisation dans différents secteurs
- Identification des problématiques adressées par le Machine Learning
- Les différents types de Machine Learning : régression, classification, supervisé, non supervisé

Module 2 : Les bibliothèques Python scientifique :

- Les basiques : Numpy, pandas, et matplotlib
- La bibliothèque Scikit-learn
- Les notebooks Jupyter

Module 3 : Algorithmes de Machine Learning supervisés, théorie et pratique :

- Régression linéaire polynomiale
- Régression logistique
- K plus proches voisins (KNN)
- Arbres de décision
- Random Forests

Module 4 : Evaluer un modèle prédictif :

- Comment mesurer la qualité d'un modèle
- Principaux critères d'évaluation
- Créer son propre critère d'évaluation

Module 5 : Optimiser ses modèles prédictifs :

- Grille d'optimisation
- Recherche aléatoire
- Optimisation de la valeur seuil
- Eviter l'overfitting

Module 6 : Processus projet :

- Les étapes d'un projet de Machine Learning
- Déployer le modèle en production
- Superviser et mettre à jour le modèle

Module 7 : Algorithmes de Machine Learning non supervisés :

- Clustering : K-means et DBScan
- Détection d'anomalie : Isolation Forests