

Durée : 3 jours soit 21 heures

Référence : IF-.NETWPF

Public visé :

- Développeurs
- Ingénieurs de développement

Pré-requis :

- Maîtrise de C#

Objectifs pédagogiques :

- Traduire une interface utilisateur en XAML
- Synchroniser les données et l'interface
- Organiser l'application selon le patron MVVM
- Assurer la persistance des données
- Construire des composants graphiques réutilisables

Modalités pédagogiques :

Session dispensée en présentiel ou téléprésentiel, selon la modalité inter-entreprises ou intra-entreprises sur mesure.

La formation est animée par un(e) formateur(trice) durant toute la durée de la session et présentant une suite de modules théoriques clôturés par des ateliers pratiques validant l'acquisition des connaissances. Les ateliers peuvent être accompagnés de Quizz.

L'animateur(trice) présente la partie théorique à l'aide de support de présentation, d'animation réalisée sur un environnement de démonstration.

En présentiel comme en téléprésentiel, l'animateur(trice) accompagne les participants durant la réalisation des ateliers.

Moyens et supports pédagogiques :

Cadre présentiel

Salles de formation équipées et accessibles aux personnes à mobilité réduite.

- Un poste de travail par participant
- Un support de cours numérique ou papier (au choix)
- Un bloc-notes + stylo
- Vidéo-projection sur tableau blanc
- Connexion Internet
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Cadre téléprésentiel

Session dispensée via notre solution iClassroom s'appuyant sur Microsoft Teams.

- Un compte Office 365 par participant
- Un poste virtuel par participant
- Un support numérique (PDF ou Web)
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Modalités d'évaluation et suivi :

Avant

Afin de valider le choix d'un programme de formation, une évaluation des prérequis est réalisée à l'aide d'un questionnaire en ligne ou lors d'un échange avec le formateur(trice) qui validera la base de connaissances nécessaires.

Pendant

Après chaque module théorique, un ou des ateliers pratiques permettent la validation de l'acquisition des connaissances. Un Quizz peut accompagner l'atelier pratique.

Après

Un examen de certification si le programme de formation le prévoit dans les conditions de l'éditeur ou du centre de test (TOSA, Pearson Vue, ENI, PeopleCert)

Enfin

Un questionnaire de satisfaction permet au participant d'évaluer la qualité de la prestation.

Description / Contenu

Module 1 : Fondements de WPF

- Fenêtres XAML
- Styles et Thèmes
- Binding de données
- Événements

Module 2 : Binding avancé

- Convertisseurs
- Collections et hiérarchies
- Débogage
- Gestion par commande

Module 3 : MVVM

- Concept et mise en oeuvre
- Frameworks MVVM
- Tests : modèles et vues-modèles
- Navigation : Fenêtres et pages

Module 4 : Persistance des données

- Validation et erreurs
- LINQ : lambdas, filtres, groupes
- Entity Framework
- Cycle de vie des données



Module 5 : Concepts WPF avancés

- Contrôles utilisateurs et personnalisés
- Localisation de l'application
- Interopérabilité, multitâches
- Déploiement, WiX Toolset