

Durée : 3 jours soit 21 heures

Référence : IF-DKER

Public visé :

- Toute personne souhaitant mettre en oeuvre Docker,
- Administrateurs,
- Chefs de projet

Pré-requis :

- Connaître les bases du système Unix/Linux

Objectifs pédagogiques :

- Comprendre le principe de Docker
- Savoir mettre en oeuvre la solution ainsi que les produits de l'écosystème
- Être en mesure de déployer des images tout en intégrant les contraintes de production

Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Comprendre le principe de Docker
- Savoir mettre en oeuvre la solution ainsi que les produits de l'écosystème
- Être en mesure de déployer des images tout en intégrant les contraintes de production

Modalités pédagogiques :

Session dispensée en présentiel ou téléprésentiel, selon la modalité inter-entreprises ou intra-entreprises sur mesure.

La formation est animée par un(e) formateur(trice) durant toute la durée de la session et présentant une suite de modules théoriques clôturés par des ateliers pratiques validant l'acquisition des connaissances. Les ateliers peuvent être accompagnés de Quizz.

L'animateur(trice) présente la partie théorique à l'aide de support de présentation, d'animation réalisée sur un environnement de démonstration.

En présentiel comme en téléprésentiel, l'animateur(trice) accompagne les participants durant la réalisation des ateliers.

Moyens et supports pédagogiques :

Cadre présentiel

Salles de formation équipées et accessibles aux personnes à mobilité réduite.

- Un poste de travail par participant
- Un support de cours numérique ou papier (au choix)
- Un bloc-notes + stylo
- Vidéo projection sur tableau blanc
- Connexion Internet
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Cadre téléprésentiel

Session dispensée via notre solution iClassroom s'appuyant sur Microsoft Teams.

- Un compte Office 365 par participant
- Un poste virtuel par participant
- Un support numérique (PDF ou Web)
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Informations sur l'accessibilité :



Description / Contenu

Module 1 : INTRODUCTION

- De la virtualisation aux Containers
- Les Containers Linux
- Docker et ses principes
- Architecture à "micro-services"

Module 2 : MISE EN OEUVRE DE DOCKER

- Installation
- Lancement du démon
- Registry, Index et Repository
- Activation d'un Container
- Modification d'un Container
- Interface REST
- Interfaces graphiques

Module 3 : GESTION DES IMAGES

- Les Dockerfiles
- Le "Build"
- Conseils et astuces
- Publication
- Dépôt local
- Intégration GitHub

Module 4 : CONTAINERS ET RESSOURCES

- Accès réseau
- Accès au stockage
- Relations entre Containers

Module 5 : ORCHESTRATION

- Liens Inter-Containers
- Services de découverte
- Docker-compose
- Docker-machine
- Outil etcd
- Swarm
- Kubernetes

Module 6 : COMPLEMENTS

- Gestion des logs
- Méthodes de Debug
- Risques liés à la sécurité
- Sécurisation