



Vos contacts :
Marie-Jeanne ou Marjorie
au : 05 61 34 39 80

SCRUM : Gestion agile de projets, mise en pratique avec SCRUM

Objectif

Pré requis

Durée 2 jours

Contenu

Module 1 : Méthodes agiles

- Méthode prédictives
- Méthodes adaptatives

Module 2 : Cycle des projets

- Expression des besoins
- Analyse, conception et réalisation
- Vérification et validation

Module 3 : Conduite de projet "agile"

- Développement itératif
- Démarche orientée par les besoins du client
- Architectures basées sur les composants
- Modélisation visuelle
- Processus, itérations, phases

Module 4 : Présentation d'une approche mise en pratique : Scrum

- Gestion de projet généraliste
- Spécification dynamique
- Adaptation aux projets logiciel

Module 5 : Rôles

- Répartition des responsabilités
- Client, équipe et Scrum master

Module 6 : Itérations

- Objectifs
- Version
- Sprint
- Scrum

Module 7 : Suivi du projet

- Backlog de produit et de sprint

Module 8 : Sprint

- But
- Itérations de 4 semaines
- Livraison

Module 9 : Meetings

- Réunion quotidienne
- Revue de sprint

Module 10 : Planification

- Estimation de charge
- Organisation des tâches et préséance
- Gestion des risques et indicateurs de pilotage

Module 11 : Travail journalier

- Espace de collaboration
- Répartition des tâches par objectifs

Module 12 : Relation avec le client

- Spécification des besoins
- Respécification
- Validation et vérification
- Implication

Module 13 : Outillage

- Outils pour le suivi et l'analyse
- Tests logiciels

Module 14 : Conclusion

- Spécificité du développement logiciel
- Scrum et Extreme Programming
- Adapter Scrum

Module 15 : Limites de SCRUM